

ETAPE 1

Consignes : 1. Rends-toi sur le document Thinglink (voir brogghistoire).

2. Clique sur les différents points pour découvrir les différents espaces de la seigneurie.

3. Reporte les numéros de la légende au bon endroit sur le plan ci-dessous.



La seigneurie de Wismes

- | | |
|----------------------------|-------------------------|
| 1. Le château du seigneur | 6. Les bois |
| 2. La réserve du seigneur | 7. Le gibet |
| 3. Le village | 8. Le moulin |
| 4. L'église | 9. Le four banal |
| 5. Les tenures des paysans | 10. Les biens communaux |

ETAPE 2

- Consignes :**
1. Sur le **Thinglink**, lis les informations associées à chaque lieu de la seigneurie.
 2. **Rédige une rédaction** qui répond au sujet ci-dessous. Ton récit doit prendre la forme d'une histoire racontée.
 3. Applique avec rigueur le point méthode.

SUJET

Tu es un paysan libre qui vit dans la seigneurie de Wismes. Un écrivain français vient te voir car il souhaite rédiger un essai sur la vie paysanne. Il te demande de décrire ta vie quotidienne.

N'oublie pas d'évoquer les obligations que tu as envers ton seigneur et les interdictions qui te concernent.

Point méthode

Tu dois parler de **chaque lieu** représenté par un point interactif sur le Thinglink.

Pour chaque lieu, tu dois préciser :

- A quoi sert-il ?
- A qui appartient -il ?
- Que fais-tu (ou pas) dans ce lieu ?
- Comment ce lieu montre la puissance du seigneur de Wismes et tes relations avec le seigneur ? (Quelles obligations ou interdictions sont liées à ce lieu ?)