BOITE À OUTILS

Fiche méthode n° …

Le langage cartographique

4 TYPES DE FIGURéS CARTOGRAPHIQUES

Les figurés ……

- informations qui s'étendent sur une surface (aplats de couleurs)
- code couleur à respecter
- en premier sur le croquis
- seulement aux …….. de couleurs
- si double information sur un même espace :……..

Les ……

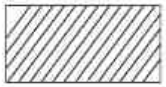
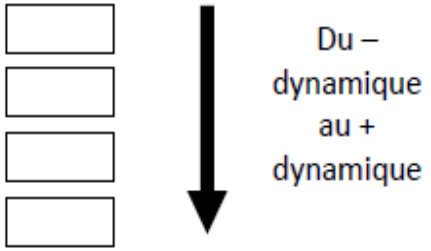
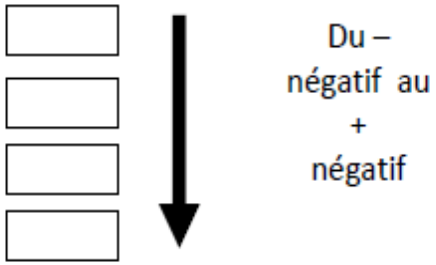
- aux crayons de couleurs ou feutres fins
- des échanges
- des dyamiques (déplacements, mobilités ..)

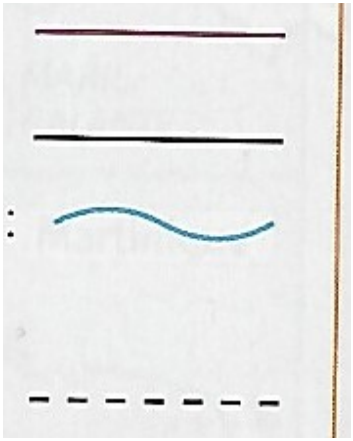
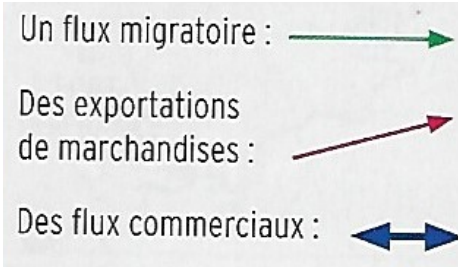
Les figurés ……

- aux crayons de couleurs ou feutres fins
- code figuré / couleur à respecter
- des limites
- des réseaux de communications
- des cours d'eaux

Les figurés ……

- aux crayons de couleurs ou feutres fins
- informations / localisation ponctuelle

LES FIGURES			
	Représenter l'information	**Règles / Codes**	**Hiérarchiser l'information**
Figurés de surface	Aplats de couleurs : Hachures si double information : 	Forêts espaces agricoles espaces industriels montagnes eau	 
Figurés ponctuels		….. ville ….. usine ….. aéroport ….. port	…… …… …… Des villes plus ou moins importantes

LES FIGURES			
	Représenter l'information	**Règles / Codes**	**Hiérarchiser l'information**
Figurés linéaires		routes ..... fleuves	.... Des voies de communication plus ou moins importantes
Flèches			.... Des flux plus ou moins importants

LA NOMENCLATURE (toujours à l'horizontale)		
	NOIRES	**BLEUES**
MAJUSCULES	• **<u>Les Etats</u>** : Ex : …… • **<u>Les régions importantes</u>** : Ex : ……	• **<u>Les océans</u>** : Ex : …… • **<u>Les mers</u>** : Ex : ……
MINUSCULES	• **<u>Les villes ou autres localisations ponctuelles (ports …)</u>** : Ex : ……	• **<u>Les fleuves</u>** : Ex : ……